

Zelt 8 Tagesprogramm Datum 25.8.12

Am Vormittag haben wir gebastelt. Unter anderem Schiffe aus Holz, Schlüsselanhänger, Jonglierbälle mit Sand gefüllt, Armbänder aus Leder und geflechtet.



Am Nachmittag haben wir ein Klabauntersuchspiel gespielt. Wir mussten eine Prinzessin befreien und hatten viele schwere Aufgaben zu lösen. Wenn wir eine Aufgabe gelöst haben bekamen wir ein Cool-Wort. Das Cool-Wort hieß: „Ich heiße Schnippi, und reiße dich in <sup>Hein</sup>Stückerl“. Am Ende bekamen wir die Prinzessin zu sehen.

Am Abend mussten unsere Leiter lustige Spiele spielen. Zum B z.B.: Norenkopf so schnell wie möglich zu essen. Wir fanden es sehr lustig, wie sich unsere Leiter vor uns plumpert haben. Uns hat das Programm sehr gefallen, aber leider hatte es schlechtes Wetter.